



Nuestra propuesta

Nuestra propuesta es que niños y adolescentes puedan aprender a programar en el colegio en sus horas extraescolares. Amoldándonos a las necesidades horarias y haciendo uso de algunos de sus recursos informáticos, pero ejecutando todos nuestros programas en entornos remotos.

Creemos que aprender a programar es una de las cosas más útiles que pueden aprender hoy en día sus alumnos, tanto aquellos

que quieran dedicarse profesionalmente a cualquiera de las áreas científico-tecnológicas que lo requieren, como para aquellos que tengan otros objetivos, aprovechando, al mismo tiempo, las externalidades positivas en otras áreas.

Por este motivo, hemos diseñado un programa educativo en el que los niños puedan aprender jugando y aprender haciendo.



Aprender a programar en el colegio

Herramientas

Utilizamos algunas de las mejores herramientas concebidas para enseñar a niños. Para ellos utilizamos videojuegos, pequeños robots programables, creaciones artísticas, Raspberry Pi, etc.

Metodología

Nuestro programa se basa en aprender haciendo y aprender jugando. Al mismo tiempo, trabajamos con un entorno basado en proyectos en el que el niño toma responsabilidad desde el inicio y aprender a presentar en público.

Objetivos

Aprender a programar en sí es el principal objetivo. Sin embargo no es el único. El programa trata de aprovechar las externalidades positivas de la programación en otras áreas, como las matemáticas, la lógica, la abstracción, etc.

Edades

El programa incluye a niños en educación primaria y adolescentes en secundaria. Mientras que el programa para los más jóvenes es más lúdico, el programa para adolescentes es más amplio y supone el aprendizaje de varios lenguajes.